**Функция ChangeNodeName**

*Прототип функции ChangeNodeName*

NODE\* ChangeNodeName(NODE\* CurrentNode, char\* NewName)

*Заголовочный файл*

|  |  |
| --- | --- |
| Название и библиотека | Язык |
| DataBase15.h(VS2015) DataBase13.h(VS2013)  DataBase15.lib(VS2015) DataBase13.lib(VS2013) | C |

*Описание*

Функция ChangeNodeName изменяет в базе данных имя текущего узла.

*Параметры*

* **CurrentNode**

Указатель на узел типа NODE, имя которого требуется изменить.

* **NewName**

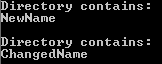
Си-строка(имя), которая будет присвоена вновь созданному узлу. Не может превышать 255 символов по длине. Имена узлов-братьев не могут совпадать

*Возвращаемое значение*

В случае успеха возвращается указатель на изменённый объект типа NODE.

В случае ошибки возвращается NULL.

*Пример: исходный код программы Возвращаемый результат:*

**#include "DataBase13.h"

int main()

{

NODE\* root = NULL;

NODE\* temp = NULL;

root = InputTree(NULL, "root");

temp = InputTree(root, "NewName");

Directory(root);

temp = ChangeNodeName(temp, "ChangedName");

Directory(root);

getch();

}